

# 取扱いタイトル

|               | 商品名          | 特徴/備考   | レーティング       | 許諾有無 | 年齢層(推奨/主要) | 難易度 | プレイ人口の広さ | フレイル予防 | 教育要素 | 多世代交流 | 人数※1  | アジア競技大会タイトル |
|---------------|--------------|---|--------------|------|------------|-----|----------|--------|------|-------|-------|-------------|
| カジュアル・ファミリー向け | 釣りスピリッツ      | 直感的な操作で楽しめる釣りゲーム。ファミリー層に人気。                           | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 高        | △      |      | △     | 4     |             |
|               | 太鼓の達人        | リズムゲームの定番。誰でも気軽に楽しめる。                                 | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 高        | ○      |      | ○     | 2     |             |
|               | ボンバーマン       | シンプルなルールで対戦できるパーティゲーム。                                | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 高        |        |      |       | 4     |             |
|               | Fit Boxing 3 | 運動を目的としたゲーム。eスポーツ性は低いが、健康増進に寄与                        | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 高        | ○      |      |       | 2     |             |
|               | FallGuys     | 多人数参加型のバトルロイヤル。カジュアルに楽しめる。                            | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 高        | △      |      | ○     | 1(30) |             |
|               | ぷよぷよ         | パズルゲームの定番。奥深く競技性も高い。                                  | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 低   | 中        | △      | ○    |       | 2     | ○           |
|               | スマブラ         | 格闘ゲームに近いが、パーティーゲームとしても人気。幅広い層にアピール。<br>※任天堂IPについては要相談 | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 中   | 中        |        |      |       | 8(4)  |             |
|               | パワフルプロ野球     | 野球シミュレーション。国民的野球ゲーム。                                  | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 中   | 中        |        |      |       | 1     |             |
|               | eフットボール      | リアル志向のサッカーシミュレーションゲーム。                                | A<br>(全年齢対象) | 有    | 全年齢        | 中   | 高        |        | 有    |       | 2     | ○           |
|               | グランツーリスモ     | リアル志向のレースシミュレーター。ドライビングスキルが重要。                        | A<br>(全年齢対象) | 有    | 12歳以上      | 中   | 中        | ○(男)   |      |       | 2(20) | ○           |

※1…オンラインプレイ人数 ( )はオンライン人数

# 取扱いタイトル

|                           | 商品名     | 特徴/備考                              | レーティング       | 許諾<br>有無 | 年齢層<br>(推奨/主要) | 難易度 | プレイ<br>人口<br>の広さ | フレイル<br>予防 | 教育<br>要素 | 多世代<br>交流 | 人数<br>※1 | アジア<br>競技大会<br>タイトル |
|---------------------------|---------|------------------------------------|--------------|----------|----------------|-----|------------------|------------|----------|-----------|----------|---------------------|
| カジュアル<br>・<br>ファミリー<br>向け | ロケットリーグ | サッカーとカーレースを<br>組み合わせたユニークな<br>ゲーム。 | A<br>(全年齢対象) | 有        | 全年齢            | 中   | 中                | ○(男)       |          |           | 1(6)     | ○                   |

※1…オンラインプレイ人数 ( )はオンライン人数

# 取扱いタイトル

|                    | 商品名                           | 特徴/備考                             | レーティング         | 許諾有無 | 年齢層(推奨/主要) | 難易度 | プレイ人口の広さ | フレイル予防 | 教育要素 | 多世代交流        | 人数※1         | アジア競技大会タイトル |
|--------------------|-------------------------------|-----------------------------------|----------------|------|------------|-----|----------|--------|------|--------------|--------------|-------------|
| 格闘ゲーム              | 鉄拳8                           | 3D格闘ゲームの代表格。高度な読み合いとテクニクが要求される。   | C<br>(15歳以上対象) | 有    | 15歳以上      | 高   | 低        |        |      | △<br>(簡単モード) | △<br>(簡単モード) | ○           |
|                    | ストリートファイター6                   | 2D格闘ゲームの代表格。入力精度と戦略が重要。           | C<br>(15歳以上対象) | 有    | 15歳以上      | 高   | 低        |        |      |              | 2            | ○           |
|                    | 餓狼伝説<br>(THE KING OF FIGHTER) | 複数キャラクターを操るチーム戦が特徴の格闘ゲーム。         | C<br>(15歳以上対象) | 有    | 15歳以上      | 高   | 低        |        |      |              | 2            | ○           |
| カードゲーム             | Shadowverse                   | デジタルカードゲーム。戦略性とカード知識が求められる。       | B<br>(12歳以上対象) | 有    | 12歳以上      | 中   | 中        |        |      |              | 2            |             |
| FPS/TPS<br>(シューター) | VALORANT                      | 戦略的なタクティカルシューター。チームワークが重要。        | C<br>(15歳以上対象) | 有    | 16歳以上      | 高   | 低        |        |      |              | 1(10)        |             |
|                    | APEX LEGENDS                  | バトルロイヤルシューター。素早い判断とAIMスキルが要求される。  | D<br>(17歳以上対象) | 有    | 15歳以上      | 中   | 中        |        |      |              | 1(30)        |             |
|                    | ポケモンユナイト                      | 人気キャラクターのポケモンを使用するチーム戦略バトルゲーム。    | A<br>(全年齢対象)   | 有    | 全年齢        | 中   | 中        | 有      | 有    | ○            | 1(10)        | ○           |
| MOBA               | LEAGUE of LEGEND              | チーム戦略とキャラクターの育成が重要なMOBA。学習コストが高い。 | B<br>(12歳以上対象) | 有    | 12歳以上      | 高   | 低        |        |      |              | 1(10)        | ○           |
| オリジナル              | Candy Pop                     | 長崎大学学生が開発したポップなシューティングゲーム。        | A<br>(全年齢対象)   | 無    |            | 中   | 中        | △      |      |              | 2            |             |
|                    | 空中ドローン                        | 実際のドローンを操縦する競技。操作スキルと知識が求められる。    | A<br>(全年齢対象)   | 無    | 10歳以上      | 低   | 中        |        |      | ○            | 1            |             |

※1…オンラインプレイ人数 ( )はオンライン人数

# 取扱いタイトル

|       | 商品名    | 特徴/備考                            | レーティング       | 許諾<br>有無 | 年齢層<br>(推奨/主要) | 難易度 | プレイ<br>人口<br>の広さ | フレイル<br>予防 | 教育<br>要素 | 多世代<br>交流 | 人数<br>※1 | アジア<br>競技大会<br>タイトル |
|-------|--------|----------------------------------|--------------|----------|----------------|-----|------------------|------------|----------|-----------|----------|---------------------|
| オリジナル | 水中ドローン | 実際の水中ドローンを操縦する競技。操作スキルと知識が求められる。 | A<br>(全年齢対象) | 無        | 10歳以上          | 低   | 中                |            |          | ○         | 1        | ○                   |

※1…オンラインプレイ人数 ( )はオンライン人数